**Пояснительная записка**

Название презентации

«Писатель мирового масштаба, бесстрашный солдат литературы, искавший свет и добро в изувеченных судьбах природы и человека»

(посвящается жизни и творчеству В.П. Астафьева)

Форма организации работы по презентации - «Своя игра»

Категория детей

«Своя игра» проводится для учащихся 7 – 9 классов. В игре могут участвовать как команды, так и отдельные ученики между собой – «личное первенство». «Свою игру» можно провести как в урочное, так и во внеурочное время.

Цели использования презентации

обобщение знаний учащихся о биографии и творчестве В.П. Астафьева, расширение кругозора, развитие интереса к изучению творчества писателя.

Перед началом игры участников «Своей игры» необходимо ознакомить с инструкцией. За каждый правильный ответ команда получает баллы, равные категории вопроса. По окончании игры баллы суммируются, и определяется команда-победитель, либо участник-победитель.

Инструкция

«Своя игра»

Игра состоит из 4 туров, каждый из которых содержит 3 вопроса разного уровня сложности.

Первый тур «Страницы биографии»содержит вопросы, проверяющие знание знаменательных фактов из биографии поэта.

Второй тур «Произведения»содержит вопросы, проверяющие знание произведений поэта.

Третий тур «Премии и награды»проверяет знания, которые связаны с оценкой творческой деятельности.

Четвёртый тур «Память».

Выбрав на игровом поле категорию вопроса и кликнув по ней, по гиперссылке переходим к содержанию вопроса.

Проверить правильность своего ответа можно, нажав на кнопку «ОТВЕТ».

По стрелке на слайде возвращаемся на игровое поле. Номера сыгравших вопросов исчезают с поля, и открывается заключительный слайд.